**Integradora Programación**

**Typer**

**Idea**

La idea del proyecto está basada en un juego muy antiguo con temática similar, donde varias palabras iban cayendo y debías escribirlas antes de que toquen el suelo, no logré encontrar el juego original por lo que decidí intentar recrearlo con ciertas diferencias, y como el proyecto cumplía los requisitos, aproveché para entregarlo como integradora en la materia.

**Tema y Funcionamiento**

La idea principal es mostrar palabras en pantalla y que el usuario las escriba rápidamente, lo que va sumando puntos que al final se muestran junto al total de palabras escritas.

Cada palabra escrita suma 10 puntos y por cada 5 palabras escritas sin equivocarse se añade un multiplicador.

Hay dos modos de juego:

* Arcade: Donde el jugador tiene 2 segundos para escribir cada palabra y si el tiempo termina pierde
* Contrarreloj: Donde el jugador elige entre 15, 30 y 60 segundos, y en ese tiempo debe escribir la mayor cantidad de palabras posible.

**Diagrama de Flujo (Lo mas importante)**

selModo

Selección de modo de juego

1

sel

sel

Menú

Inicio

Else

Else

selTiempo

selTiempo

Selección de tiempo

3

2

1

Timer := 30\*60

Timer := 60\*60

Timer := 15\*60

Timer := 2\*60

2

1

selModo

Cargar Lista de Palabras

Borrar primera letra de la primera palabra y volver a mostrarla

¿La tecla presionada es la misma que la letra de la primera posición de la primera palabra?

¿Tecla Presionada?

No

Si

Timer = 0

Palabras

Se eligen las 5 palabras aleatorias y se asignan a 5 variables diferentes

Cambiar posición de las palabras, generar una nueva, volver a mostrarlas en pantalla y reducir timer en 1

No

No

No

Final

Si

¿La primera palabra se ha escrito completamente?

Si

Si